\_\_\_\_Утверждаю

Е.В.Атькова

Директор ДШИ «Гармония»

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении районных соревнований среди учащихся начальных классов**

**«Юные спасатели»**

***В рамках ВЦП «Территория безопасности на 2017-2019годы»***

1**.Цели и задачи**

-Формирование здорового образа жизни, повышение социальной активности и укрепления здоровья учащихся;

- Формирование знаний по обеспечению безопасности жизнедеятельности.

-Привлечение учащихся начальных классов к регулярным занятиям физической
культурой и спортом;

-Определение общего уровня физической подготовленности учащихся;

-Пропаганда здорового образа жизни

2. **Сроки и место проведения**

 Соревнования проводятся **16 февраля 2018г**. в ФОЦ «Олимп» в 11-00час.

Предварительные заявки (согласно Приложения 1) подаются

 по эл.адресу zentr-gainy@mail.ru **по 13 февраля 2018г(включительно)**

Заверенная директором школы, врачом и представителем команды заявка (Приложение 2) предоставляется оргкомитету при проведении соревнований. Каждая команда при регистрации предоставляет копии свидетельств о рождении участников. Команды ,не предоставившие заявку, до соревнований не допускаются

*Соревнования проводятся без организации питания!*

3. **Руководство организацией и проведением соревнований**

 Общее руководство организацией и проведением соревнований осуществляет

Центр развития ДШИ «Гармония» при поддержке пожарной части № 69 и ГИБДД

Координатор соревнований Н.В.Демина (конт.телефон 89082402228)

4.**Участники соревнований**

 Соревнования проводятся среди учащихся школ начального звена (**9-10лет).** Состав команды : **4 девочки и 4 мальчика**.

**5. Определение победителей.**

Победители в каждой эстафете определяются по лучшему результату, показанному командой. За каждое нарушение при выполнении задания- штраф .Общекомандное место определяется по наименьшей сумме мест-очков, набранных командой по всей программе соревнований. При одинаковом количестве очков приоритет команде, получившей наименьшее количество штрафных очков

**6.Программа соревнований:**

 **Перекличка команд** .(не оценивается) При общем построении командиры команд сдают рапорт главному судье. Командир командует «Команда, равняйся, смирно» и выходит сдавать рапорт: «Товарищ главный судья, команда (вся команда произносит название команды), для участия в соревнованиях «Юные спасатели» построена. Наш девиз (вся команда произносит девиз). Командир команды (имя, фамилия).Судья говорит-«Вольно» и командир возвращается на место.

* **Знатоки**

 По сигналу первый участник начинает движение, прыгая через скакалку, до противоположной стены ,где находится лист бумаги и ручка. На листе написаны 8 вопросов (относящиеся к тематике соревнований). Участник пишет ответ на один из вопросов **(согласно очередности)**, возвращается назад (прыгая через скакалку)и передает эстафету следующему игроку. За каждый неверный ответ команде прибавляется штрафное время-10 секунд. За нарушение очередности в написании ответа штраф- 3 сек. **В этом и последующих конкурсах за заступ начисляется штрафное время-3 сек.,если участник начинает эстафету не дождавшись, пока предыдущий участник пересек линию-3 сек.**

* **Ловкий капитан**

 Команды строятся за линией старта в колонну по одному. На другом конце зала лицом к колонне становятся капитаны (в нарисованный круг диаметром 1метр). На расстоянии от капитана рисуется черта. Капитаны получают по волейбольному мячу. По сигналу первый игрок бежит до черты, капитан бросает ему мяч. Поймав мяч, этот игрок бросает его капитану ,возвращается и передает эстафету следующему. Таким образом капитан бросает мяч каждому из игроков. Капитан не имеет право выходить из-за круга, если мяч упал, его должен поднять игрок. Получив мяч от последнего игрока своей колонны, капитан поднимает его вверх, и это считается завершением эстафеты. Штрафное время 5 сек.-за выход капитана из круга

* **Оказание медицинской помощи**

 Из участников команды выбирают двух условных пострадавших, им наносится краска на коленку (импровизация ранки). Они снимают обувь и садятся на стулья на расстоянии напротив своей команды. Остальные игроки встают попарно, команде выдается по сумке, в каждой- 6 одноразовых маски ,3лейкопластыря, 3 трубчатых бинта,1 картонный градусник).

 По сигналу два первых игрока одевают маски и бегут к «пострадавшему», ставят градусник (градусник «пострадавшему» необходимо держать, пока ему не будет оказана помощь), на ранку наклеивают лейкопластырь, а затем фиксируют трубчатым бинтом. Градусник кладут в сумочку, берут «пострадавшего» под руки и ведут к своей команде. Как только последний участник пересекает линию, следующая пара берет сумочки, одевает маски и оказывает помощь следующему «пострадавшему» .Последний игрок оказывает помощь один.

(оценивается скорость выполнения конкурса всей командой. Штрафы по 3 сек. за нарушения: :лейкопластырем и бинтом не закрыта «ранка»; нарушение последовательности оказания помощи;)

.

* **Спасение из огня**

 Команды попарно встают в колонну. Перед ними на расстоянии находятся «пострадавшие» (куклы, игрушки и т.п.) Расставлены предметы (полоса препятствий).По сигналу первая пара участников берет носилки, бежит до «пострадавшего», **кладет носилки на пол**, укладывает «пострадавшего»на носилки и несет в «больницу» ( в обруч с красным крестом),**кладет носилки на пол**, переносит «пострадавшего» в «больницу»,следующая пара берет носилки и бежит за следующим «пострадавшим». И.т.д. Штраф3 сек. -если **носилки не положили на пол** ;«пострадавшего» уронили с носилок, положили вне «больницы»

* ***Тушение пожара***

 2 команды выстраиваются в колонну. По середине зала напротив команд обручи, в которых лежат небольшие мячи и каска пожарного. Также на расстоянии от каждой команды-«огонь»(красные кегли).Командам выдаются по одной «лошади»(импровизированная лошадь-голова на деревянной палке).Задача каждого участника-«проскакать на лошади» до обруча, положить «лошадь», зайти в обруч, одеть каску и потушить огонь (сбить мячом кеглю с одной попытки), снять каску и вернуться к команде «верхом на лошади»( мячи после тушения «пожара» участники не подбирают. Если мячи выкатились из обруча ,их собирает сам участник). Штрафные очки-5 сек (не одел маску), 3 сек.-не «потушил огонь»(не сбил кеглю):если мячи выкатились из обруча и участник их не собрал

* **Регулировщик**

 Перед колоннами чертится линия старта. Игроки, которые стоят первыми, «садятся в автомобиль» (мешок). После сигнала, придерживая мешки руками возле пояса, они прыгают до обруча, в котором находится жезл регулировщика. Участник «выходит из автомобиля», входит в обруч, берет жезл, поворачивается лицом к командам и показывает команду «Движение запрещено». Кладет жезл в обруч , «садится в автомобиль» и возвращается к стартовой линии, «выходит из автомобиля» и передает его следующему участнику и т.д. Штраф 3 сек. за неправильное и нечеткое выполнение команды «Движение запрещено»

* **Тушение костра**

Команды выстраиваются в колонну. На расстоянии от команд лежат картинки (пазл из 8 деталей ) По сигналу первый участник бежит и берет одну картинку, возвращается, второй участник бежит за второй картинкой и тд. .Картинку команда начинает собирать только тогда, когда вернется последний участник!(за нарушение штраф 5 сек) Побеждает та команда, которая быстрее соберет пазл.

* **Преследование нарушителя**

 Эстафета- прыжки на больших надувных шарах (с «ушками») до конуса, **вокруг него** и обратно. Штраф-5 сек. если участник не оббежал вокруг конуса

* **Спасение на переправе**

 Команде выдается по обручу — это «лодка». Команды должны переплыть в «лодке» с одного берега на другой. Определяются берега (линии старта и финиша). После сигнала ведущего два игрока « садятся в «лодку», и вместе «плывут»(бегут) на другой берег. Первый игрок выходит из «лодки», а второй возвращается за следующим. Можно брать с собой только одного пассажира. Команда, которая быстрее оказалась на другом берегу, выигрывает .Штраф 3 сек.если участник выбежал за линию навстречу «лодке»

* **Тоннель**

 Командам называют слово, состоящее из 8 букв. На расстоянии от команд в обруче лежат буквы По сигналу первый игрок прыгает на одной ноги до тоннеля, пролезает через тоннель, затем добегает до обруча , берет букву (стоящую первой в указанном слове) , возвращается к команде и передает эстафету следующему игроку. Буквы нужно собирать только в той очередности, в какой они находятся в указанном слове(за нарушение очередности штраф 5 сек).Выигрывает та команда ,которая первая составит слово (а не просто соберет буквы!)

* **Кто самый сильный? Перетягивание каната**

 Канат (или толстая канатная верёвка) кладётся посередине площадки вдоль неё. Середина каната отмечается цветной ленточкой (тряпочкой). Она должна перед игрой находиться на поперечной линии, начерченной на полу. Параллельно этой (средней) черте с обеих сторон проводятся ещё две черты. По первому сигналу "Подойти к канату!" игроки встают справа и слева от каната. По второму сигналу "Взять канат!" учащиеся наклоняются и поднимают канат. По сигналу команды стараются перетянуть канат в свою сторону. Когда одной из команд удастся отойти с канатом назад так, чтобы ленточка пересекла контрольную линию, даётся свисток и борьба прекращается. Канат снова кладут на место и повторяют игру. Побеждает команда, которая смогла большее количество раз перетянуть канат на свою сторону.

* **Кто самый быстрый? Круговая эстафета**

 По сигналу первые в колоннах игроки команд начинают бег по кругу, держа в руках эстафетную палочку . Достигнув своей колонны, игрок передает палочку следующему участнику , а сам быстро встает в колонну с внутренней стороны круга. Остальные игроки смещаются на один шаг вперед. После того как все игроки пробегут по кругу, участник, который начинал бег первым, вновь оказавшись крайним в колоннах, поднимает руку. Побеждает команда, раньше закончившая эстафету.

* **Интеллектуальный тур**

 Команды за указанное время собирают картинки на знания предписывающих, запрещающих и предупреждающих знаков ПДД. Команды, показавшие лучшие результаты в данном конкурсе награждаются дипломами.

*Правила проведения эстафет:*

*-игрок передает эстафету, касаясь рукой  следующего игрока, а сам идёт в конец колонны;*

*-во всех эстафетах участники команд выполняют задания в следующем порядке:*

 *мальчик-девочка. За нарушение правил штраф*

***В зависимости от количества команд (участников) в программу соревнований могут быть внесены изменения! Очередность проведения этапов будет решаться во время проведения соревнований***

*Центр оставляет за собой право использовать фотографии с мероприятий в своей дальнейшей работе и их возможную публикацию в целях, не противоречащих действующему законодательству*

*Приложение 1*

ПРЕДВАРИТЕЛЬНАЯ ЗАЯВКА

на участие в районных соревнованиях «Юные спасатели»

ОУ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

 Команда «\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_»

Педагог, подготовивший команду \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, тел.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

 «\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_2018г

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*Приложение 2*

ЗАЯВКА

на участие в районных соревнованиях «Юные спасатели»

(предоставляется во время проведения соревнования)

ОУ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

 Команда «\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_»:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| № | ФИО | Класс | Возраст,дата рождения | Допуск врача |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Директор\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ «\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_2018г

Педагог, подготовивший команду \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, тел.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Каждая команда при регистрации предоставляет копии свидетельство о рождении участников!